



HTML Ćw. 3

1) Zerknij na swój katalog domowy

Jest tam folder „public_html” (jeśli nie ma – załóż go).

W nim stwórz stronę „index.html” według własnego pomysłu.

Na stronie wyraźnie ma być umieszczona informacja o autorze i stanowisku, na którym siedzi.

2) Teraz chcemy dostać się do naszej strony, nie przez system plików, tylko tak jak w internecie, przez serwer WWW. Wybierzemy najpopularniejszy na świecie: Apache. Wchodzi on w skład XAMPP, pakietu powszechnie używanego jako serwer testowy.

Zatem uruchom monitor xampp-a. Przełącz się na drugą zakładkę i wystartuj, lub zrestartuj Apache. (Zaczekaj kilka sekund, aż kropczka będzie zielona)

3) Otwórz przeglądarkę internetową. Wpisz w niej adres „localhost”, a potem wybierz link „public_html”.

Brawo – widzisz swoją stronę nie jako zwykły plik – lecz jako stronę na serwerze WWW.

3) W terminalu sprawdź swój adres IP, wykonując komendę „ip addr” (w windows: ipconfig). To te liczby podobne do: 192.168.1.100 albo 10.1.30.100.

4) Wpisz w przeglądarkę swój adres IP.

Znowu dostałeś się do swojej strony!

Adres „localhost” oznacza bieżący komputer. Adres z 4 oktetami (liczbami 0-255) to adres IP twojego komputera w sieci lokalnej.

5) Podaj swój adres IP sąsiadowi/sąsiadce. Sprawdź, czy z jego wykorzystaniem może zobaczyć Twoją stronę. Niech wpisze: „TwórNrIP/domowy”.

Brawo! Właśnie opublikowałeś swoją pierwszą stronę WWW. Chociaż tylko w sieci lokalnej – w obrębie sali lekcyjnej.

Zerknij też na stronę sąsiada. Tak! Ze swojego komputera.

Uwaga!

Od dzisiaj wszystkie ćwiczenia dotyczące WWW wykonujemy na serwerze lokalnym , jak powyżej, a nie przez otworzenie pliku html.

Chętni

Jeśli chcesz stworzyć stronę dostępną w całym Internecie, poszukaj hasła „darmowy hosting”. Załóż tam konto i zgodnie z instrukcją umieść swoje pliki html. Strona będzie dostępna pod adresem wskazanym przez danego dostawcę.

Nie jest to już jednak elementem lekcji.